



neanderland

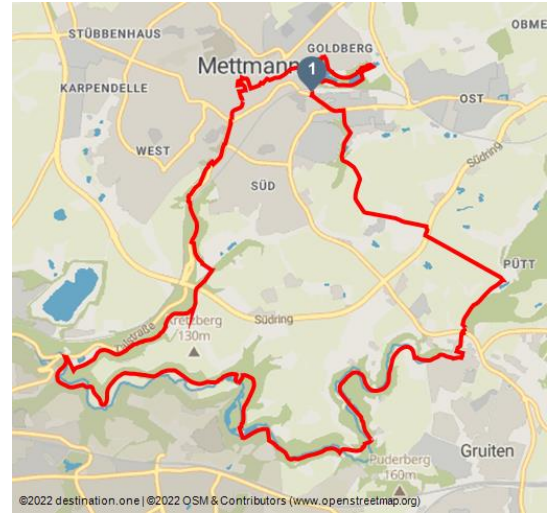


Entdeckerschleife Evolutionspfad

Themenweg



Pferdebrunnen und Stadtgeschichtshaus in Mettmann - © Dominik Ketz, Kreis Mettmann



Tourdaten:

medium
Schwierigkeit

19,2 km
Distanz

5 h
Dauer

121 m
Höhenmeter
(aufsteigend)

91 m
Höhenmeter
(absteigend)

164 m
Höchster Punkt

74 m
Niedrigster Punkt

Bewertungen:

★★★★☆ Panorama

★★★★☆ Kondition

Adresse:

40822 Mettmann

Autor:

Amt für Kultur und Tourismus
info@neanderland.de

Organisation:

Kreis Mettmann
<https://www.kreis-mettmann.de/Tourismus-das-neanderland>
info@neanderland.de

Empfohlene Jahreszeiten:

| | | | | | |
|-----|-----|-----|-----|-----|-----|
| JAN | FEB | MRZ | APR | MAI | JUN |
| JUL | AUG | SEP | OKT | NOV | DEZ |

Erkunden Sie auf einer abwechslungsreichen Wanderung durch den Stadtwald mit dem Goldberger Teich und der wunderschönen Goldberger Mühle den Stadtkern Mettmanns. Genießen Sie die Gastronomie in der historischen Oberstadt bevor Sie entlang des Evolutionspfades in das weltberühmte Neandertal mit seinem mehrfach ausgezeichneten Museum gelangen.

Startpunkt der Entdeckerschleife "Evolutionspfad" ist der schöne Mettmanner Bahnhof von 1879, heute Regiobahn-Haltepunkt "Mettmann Stadtwald". Von dort aus geht es durch den Stadtwald entlang des Goldberger Teichs und der Goldberger Mühle in Richtung Zentrum.



QR-Code scannen und diese Seite offline speichern, mit Freunden teilen und mehr.

<https://s.et4.de/ND3sd>

Quelle: destination.one

ID: t_100273918

Zuletzt geändert am 20.06.2023, 04:56

In der historischen Oberstadt, die von der Lambertus-Kirche auf dem Markt überragt wird, gibt es viele historische Gebäude wie z.B. die alte Bürgermeisterei, in der das Stadtgeschichtshaus untergebracht ist, zu entdecken. In einem der zahlreichen Lokale können sich Wandernde stärken, bevor sie längs des ruhig vor sich hin plätschernden Mettmanner Baches auf dem Evolutionspfad, der die Entwicklungsgeschichte der Stadt, der Region und des Tals beleuchtet, ins Neandertal gelangen.

Lassen Sie sich faszinieren von den Wisenten, Tarpanen und Auerochsen im Eiszeitlichen Wildgehege. Parallel zur Düssel, die sich durchs Tal schlängelt, führt der Weg weiter in Richtung Haan-Gruiten auf dem ersten Streckenabschnitt des neanderland STEIGs zurück zum Ausgangspunkt.

Merkmale:

Informationen

Rundweg

Startpunkt:

S-Bahnhof Mettmann Stadtwald

Zielpunkt:

S-Bahnhof Mettmann Stadtwald

Parken:

P&R Parkplatz Mettmann Stadtwald

Öffentliche Verkehrsmittel:

S-Bahn oder Bus S-Bahnhof Mettmann Zentrum, Linien S28, 738, 741, 743, 745, DL6, O10, O11, O13

