

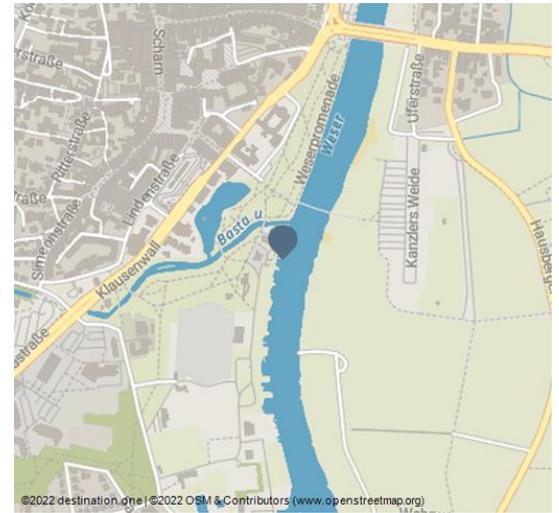


Schiffmühle Minden - Westfälische Mühlenstraße Nr. 42

Mühle



Schiffmühle Minden



Die Schiffmühle Minden ist die Rekonstruktion einer Schiffmühle aus dem 18. Jahrhundert, wie sie bis ins 19. Jahrhundert auf der Weser in Minden gelegen und gemahlen haben.

Zum 1.200jährigen Stadtjubiläum Mindens im Jahr 1998 entstand die Idee: Die Rekonstruktion einer Schiffmühle aus dem 18. Jahrhundert, wie sie bis ins 19. Jahrhundert auf der Weser in Minden gelegen und gemahlen haben. Jetzt fasziniert das Erlebnis, wenn das Knacken des hölzernen Getriebes der Schiffmühle sich mit dem Rauschen des Wassers vermischt.

Zu besichtigen ist die Mindener Schiffmühle von April bis Oktober, dienstags bis sonntags und an den Feiertagen von 11 bis 18 Uhr an der Weserpromenade südlich der Fußgängerbrücke über die Weser. Mit rund 25.000 Besuchern in der rund siebenmonatigen Saison zählt die Schiffmühle Minden zu den meist besuchten musealen Einrichtungen im Mühlenkreis Minden-Lübbecke.

Merkmale:

Eignung

Schlechtwetterangebot, für jedes Wetter, für Gruppen, für Schulklassen, für Familien, für Individualgäste, Senioren geeignet, für Kinder (3-6 Jahre), für Kinder (6-10 Jahre), für Kinder (ab 10 Jahre)

Fremdsprachen

Deutsch, Englisch

Zahlungsmöglichkeiten

Eintritt frei

Sonstige Ausstattung/Einrichtung

WC-Anlage

Adresse:

Weserpromenade 24
32423 Minden - Innenstadt

☎ 0571 40500515

📠 0571 40500595

🏠 www.schiffmuehle.de/

✉ info@schiffmuehle.de

Autor:

Minden Marketing GmbH - Tourist-Information
info@mindenmarketing.de

Organisation:

Mühlenkreis Minden-Lübbecke
<http://www.muehlenkreis.de/>



QR-Code scannen und diese Seite offline speichern, mit Freunden teilen und mehr.

https://s.et4.de/_1PBd

Quelle: destination.one

ID: p_100038923

Zuletzt geändert am 19.02.2024, 13:27

Öffnungszeiten:

Während der Saison von April bis Oktober ist die Schiffmühle Dienstags bis Sonntags sowie an Feiertagen von 11:00 Uhr bis 18:00 Uhr geöffnet.



Schiffmühle



Schiffmühle Minden - © Mühlenkreis Minden-Lübbecke